

Spelverloop



- Fase 6** Stimme des Volkes: wordt door meerderheid van kaarten bepaald. Bij gelijk aantal kiest de speler per stad welke voor hem geldt
- Fase 7** Wanderung (uittocht) van burgers: de startspeler checkt eerst
- niet tussen eigen steden
  - niet als er 3 of meer vrije vakjes tussen steden zijn
- Heeft de speler meer Kultur, Bildung, of Gesundheit (wat was de Stimme des Volkes?) in punten (gebouwen) dan een andere stad, dan vloeit er 1 burger uit die stad (de eigenaar bepaalt welke) naar hem toe (op castillo plaatsen). De stad moet de capaciteit aan kunnen (max. 5), met een Marktplatz (max. 8 burgers) of Brunnen en/of Badhaus (onbeperkt). Als er gebouwen na deze fase onbezette zijn, moeten deze worden afgebroken (weggenomen) (er is geen ondersteuning meer voor). Bij een boerenhoeve moeten ook de graanchips worden ingeleverd
- Fase 8** Verzorging van burgers: checken of er voldoende graanchips zijn voor alle burgers (kleurburgers uitgezonderd!), anders burgers terugnemen (en evt. daardoor onbezette gebouwen)
- Straf voor vertrokken burgers: speler heeft volgend jaar nog maar 4 inzetbare politiekekaarten

- Politiekekaarten:**
- Brot und Spiele: verhoogt de aantrekkingskracht tijdelijk door een burger van de eigen kleur op een 'einfaches' gebouw naar keuze te plaatsen. Bij hospitaal is de keuze of 'Bildung', of 'Gesundheit', te bepalen in fase 8 (verzorging van burgers)
  - Goldene Zeiten: extra burgers krijgen of kopen
  - Reiche Ernte: zet een burger van de eigen kleur op een boerenhoeve - bij de verzorging van burgers (fase 8) telt deze hoeve 2x voor graan. Mag niet in laatste speeljaar worden gebruikt
  - Bürgernähe: inzage in 2 blinde kaarten (of 3, tegen betaling) van de stapel 'Stimme des Volkes'

**EIND VAN HET SPEL**

- elke burger 1 punt
  - elke stad met Kultur + Bildung + Gesundheit: 3 punten (hospitaal geldt voor Kultur en Gesundheit)
  - minus 5 punten als het laatste jaar burgers zijn vertrokken
- winnaar= meeste punten; bij gelijkstand meeste goud